

背景

こどもの読書離れが進んできている。その理由として、マンガ・遊び・ゲーム等が楽しいなどが原因で読書をしなくなっている。この読書離れを解消するために電子図書館を導入し、子どもたちの読書環境を整える。

現状の課題

図書館に来ない（交通の便が悪い）
読書率の低下
本よりスマホ・ゲーム・マンガが楽しい
習い事により本を読んでいる時間がない
読みたい本や雑誌がない



おはなし会の様子

事業の目的

国語の学習力をつけるには、読書習慣をつけることも大切であり、読書習慣のない児童が本を読むきっかけ作りの選択肢の1つとして、いつでもどこでも読書ができる環境を整える。

これまでの取組

「おはなし会」の開催
「こんな本読んでんねん！」
「ミニ・ビブリオバトル」など



ミニ・ビブリオバトル



こんな本読んでんねん！

事業
内容

○**児童図書の購入**
毎年、図書を購入し蔵書の最新化を図る

○**こどもたちの読書環境の整備**
電子図書館・電子図書の購入
小学校用電子図書館コンテンツを使用し、図書館に来なくても読書ができる環境を整える

○**読み聞かせ等イベント**
各種講習会を行い、読み聞かせ等イベントを実施する

これらを**ひとつのパッケージ**として、図書との新しい関わりを提案します。



R6年度寄附目標額：10,328千円

得られる
成果等

成果・目標

- 読書を通して、**こどもの知性と豊かな心を育む**
- テレビ、ビデオ、インターネット等の様々な情報メディアの発達・普及やこどもの生活環境の変化、さらには、幼児期からの読書習慣の未形成などから、こどもの「**読書離れ**」を防ぐ。

企業に求めるもの

- プロジェクト展開のための資金提供
- プロジェクトの協働パートナー

企業のメリット

- こども達の未来につながることへの貢献
- 社会貢献企業としてのPR